

RICHARD GAGNON

✉ richardgagnon81@hotmail.com

☎ 819 919 5829

📍 St-François-Xavier-de-Brompton, QC J0B 2V0

COMPÉTENCES

- Compréhension des pipelines d'animation
- Expérimenté dans l'industrie du jeu
- Maîtrise de Maya, 3ds Max, Blender, MotionBuilder
- Flexible et adaptable
- Maîtrise de l'animation Keyframing
- Travail d'équipe et collaboration
- Leadship
- Intermédiaire technique comme Rigging, Skinning, Mocap Retargeting, Comportements 3Cs, Intégration des animations au moteur du jeu.

EDUCATION

École des Arts Numériques, de l'Animation et du Design (NAD)

Montreal, QC

CEGEP De Sherbrooke

Art

PARCOURS PROFESSIONNEL

Animateur créatif avec 16 ans d'expérience dans l'industrie du jeu vidéo. Passionné par le développement de personnages qui donnent vie aux histoires. Maîtrise de plusieurs logiciels DCC servant à l'animation 3D. Concentrer à réaliser des projets avec minutie et compétence artistique.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Ubisoft – Animateur 3D Sénior

(Hybride) Sherbrooke, QC • 04/2022 – Current

- “Projet Non-Annoncé”

Affordance Studio – Chef Animateur

(À distance) Montreal, QC • 01/2021 – 04/2022

- Two Falls - Nish TakuaKut

Borealys Games – Responsable Animation

(À distance) Montreal, QC • 09/2014 – 01/2021

- Mage's of Mystralia (2017)
- “Projet Non-Annoncé” / R&D (2017-2021)

Ubisoft – Animateur 3D Intermédiaire/Sénior

(Sur place) Montreal, Quebec, QC • 07/2009 - 09/2014

- Prince of Persia : Forgotten Sands
- Assassin's Creed : Brotherhood
- Assassin's Creed : Revelation
- Assassin's Creed III
- Assassin's Creed III : The Tyranny of King Washington
- Assassin's Creed IV : Black Flag

Electronic Arts – Animateur 3D

(Sur place) Montreal, QC • 04/2007 - 01/2009

- Boogie
- Boogie SuperStar

PORTFOLIO, PROFILE

- <https://www.richardgagnon-portefolio.com/>